



## **DRAGOMINO - KINDERSPIEL DES JAHRES 2021**

<b>Verlag:</b>	<b>Pegasus</b>
<b>Autor:</b>	<b>Bruno Cathala, Marie Fort, Wilfried Fort</b>
<b>Grafik:</b>	<b>Maëva da Silva, Christine Deschamps</b>
<b>Spieltyp:</b>	<b>Brettspiel/Dominospiel</b>
<b>Anzahl Spieler:</b>	<b>2-4 Spieler*innen</b>
<b>Spieldauer:</b>	<b>15 Minuten</b>
<b>Altersempfehlung:</b>	<b>ab 5 Jahren</b>

### **Sucht die Drachenbabys!**

**Juhu, du bist zum Drachenforscher ernannt worden und hast auch schon den ersten Auftrag. Zusammen mit einem Team bist du ausgewählt wurden, eine Insel zu erkunden und dort Dracheneier zu untersuchen. Dein Ziel dabei ist, die meisten kleinen Drachen zu finden.**

In diesem Kinderspiel erhält jeder Spieler ein Startplättchen mit zwei unterschiedlichen Landschaften. Beginnend beim Startspieler darf sich jeder nacheinander ein Landschaftsplättchen aus der Auslage nehmen. Dieses legt man möglichst angrenzend zu identischen Landschaften an. Konnte dadurch eine Landschaft an eine des gleichen Typs angelegt werden, wird ein zufällig gezogenes Drachenei der gleichen Farbe auf diese Grenze platziert. Im Anschluss werden die Drachen ausgebrütet und man sieht, ob wirklich ein Drache geschlüpft ist, oder man nur eine leere Schale erhalten hat. Durch geschicktes Anlegen kann man sich ein oder auch mehrere Dracheneier auf einmal sichern. Nach einer Runde wird der Startspielermarker weiter gereicht.



Das Spiel endet, wenn alle Landschaftsplättchen gelegt wurden. Wer die meisten Drachen hat, gewinnt das Spiel.

### **Variante: Die Quelle des Drachen**

Es muss nicht immer nur das Standardspiel sein. Mit einer **kleinen Regelanpassungen** lässt sich das Glück beim Aufdecken der Dracheneier ein wenig bändigen. Und das geht so: Auf manchen Landschaften sind kleine Wasserstellen abgebildet. Vergrößert ein Spieler eine Landschaft, und auf **mindestens einem der beiden angrenzenden Landschaften ist eine Wasserstelle** zu sehen, darf der Spieler sich **zwei Dracheneier nehmen**. Er schaut sich beide geheim an, legt eines davon auf seine Dracheninsel und legt das andere zurück auf ihren Stapel. Alle anderen Regeln bleiben gleich.