



### IMAGENIUS

<b>Verlag:</b>	<b>Piatnik</b>
<b>Autor:</b>	<b>Oliver Mahy</b>
<b>Spieltyp:</b>	<b>Brettspiel / Familienspiel</b>
<b>Anzahl Spieler:</b>	<b>2-4 Spieler*innen</b>
<b>Spieldauer:</b>	<b>20 Minuten</b>
<b>Altersempfehlung:</b>	<b>ab 7 Jahren</b>

**Abrakadabra und Zauberstab waren gestern – heute entschlüsseln die jungen Zauberlehrlinge die magischen Formeln im sagemuwobenen Zauberbuch des kleinen Großmeisters Imagenius mit einem Zeichenstift! Wer findet, der verbindet, so lautet das Motto in diesem rasanten Familienspiel rund um mysteriöse Gegenstände.**

Auch Zaubern will gelernt sein und darum kann sich der Nachwuchs in den ersten Spielen anhand von Einstiegs-Kartensets mit den Zeichenregeln vertraut machen. Dann sind alle bestens gerüstet, ganz in die magische Welt von „Imagenius“ einzutauchen. Die Zauberkarten mit verschiedenen Zutaten, die auf den Zeichentafeln mit dem Zauberstift verbunden werden, liefern die Hinweise für die zu erratenden Gegenstände.

Dabei ist Schnelligkeit gefragt und besonders pffiffige Zauberlehrlinge verbinden auch nicht alle Zutaten auf ihren Tafeln, bevor sie einen Tipp abgeben. Manchmal wird dieser Mut zum Risiko belohnt, ansonsten geht ein Stern verloren und der magische Wettstreit wird umso spannender.

Imagenius ist ein Familienspiel, das sich um mysteriöse Gegenstände dreht, die man auf einer Karte schnell finden und verbinden muss. Wer es schafft, die gezeichneten Linien richtig zu deuten, vor dessen Augen nimmt ein Gegenstand Gestalt an.

Vier Zauberkarten werden vom Stapel gezogen und mittig auf dem Tisch übereinandergelegt. Jede Karte hat eine Vorder- und Rückseite, sodass pro Spiel acht Gegenstände gesucht werden. Nun beginnt jeder für sich und alle gleichzeitig, die mysteriösen Dinge von der ersten Zauberkarte auf der eigenen Zaubertafel wieder zu finden.