



BLUE BANANA

Das reaktionsschnelle Kartenspiel für Querdenker!

Verlag: Piatnik

Autor: Wolfgang Warsch

Grafik: Yvonne Taus

Spieltyp: Kartenspiel

Anzahl Spieler: 2-5 SpielerInnen

Spieldauer: 20 Minuten

Altersempfehlung: ab 10 Jahren

Erdbeeren sind rot, Bananen gelb und Flamingos pink - oder? Bei BLUE BANANE sorgen die verschiedenen Farben und Symbole für Durcheinander - nur wer den Überblick behält, gewinnt.

Im Zentrum jeder Spielrunde liegen 2 Motivkarten, die ihre jeweiligen Symbole in falschen Farben zeigen. Die namensgebende blaue Banane weist beispielsweise auf das Symbol Blauwal, dessen wahre Farbe natürlich blau ist, und auf die Farbe gelb hin, die richtige Farbe der Banane. Die zwei bis fünf Spieler starten immer gleichzeitig und versuchen, möglichst viele Karten aus der Auslage zu ergattern, die die gesuchten Charakteristika aufweisen. Gefragt sind Kombinationsgabe und Um-die-Ecke-Denken! Weil sich durch das Sammeln der Karten ständig neue Optionen ergeben und es bei „Blue Banana“ auch auf Schnelligkeit ankommt, sind Fehlgriffe im Eifer des Gefechts vorprogrammiert. Zuviel davon sollte man sich allerdings nicht erlauben, denn jede falsche Entscheidung wird bestraft!



Die blaue Banane

Glaubt einer der Spieler, dass keine passenden Karten mehr ausliegen, schnappt er sich die „Blue Banana“ in der Mitte und bekommt dafür Extrapunkte. Nach insgesamt acht Spielrunden wird abgerechnet und der beste „Um-die-Ecke-Denker“ darf sich über seinen Sieg freuen.

Ein rasantes Kartenspiel mit mehreren möglichen Schwierigkeitsgraden für Spieler ab zehn Jahren, das durch einfache Spielregeln und klare Illustrationen überzeugt. Erforderlich sind eine gute Kombinationsgabe verbunden mit Schnelligkeit im Denken und Handeln sowie natürlich eine Portion Glück.