



## Lighthouse Run

Hersteller: Amigo

Autoren: Jim Harmon

Illustration: Christian Fiore

Spieltyp: Familienspiel

Anzahl Spieler: 2-4 SpielerInnen  
(idealerweise 3-4 SpielerInnen)

Spieldauer: 30 Minuten

Altersempfehlung: ab 8 Jahren

**Ein Unwetter zieht auf und die Schiffe segeln den Fluss entlang in den sicheren Hafen. Nur im Schein der Leuchttürme findet man den sicheren Weg.**

Über exakt 12 Runden läuft das Rennen gegen das Unwetter. Die Wolke nähert sich Runde für Runde dem Hafen. Holt sie Schiffe ein, scheiden sie aus und ankern vor Ort. Je näher man seine 5 Schiffe an den rettenden Hafen führt, desto mehr Punkte erhält man. **14 Bewegungskarten** stehen den Spielern zum Manövrieren der Schiffe zur Verfügung, nur 12 davon kommen allerdings zum Einsatz. Das aber gleich in doppelter Hinsicht. Mit dem oberen Teil der Karte versetzt man die Leuchtfener der Leuchttürme am Fluss. Die unteren Kartenbereiche bestimmen die Schiffsbewegungen. Jeder Spieler besitzt einen verdeckten Kartenstapel, von dem er nur drei Karten in der Hand hält, um den nächsten Spielzug zu planen. Ganz wichtig dabei: Schiffe dürfen nur auf ein beleuchtetes Feld bewegt werden, sonst verfallen weitere Schritte. Der Reihe nach absolvieren die Spieler ihre Segeltouren.

Die **Leuchtturmaktion** kommt zuerst: Die aktuelle Bewegungskarte zeigt an, ob ein bestimmter Leuchtturm bedient werden muss oder ein beliebiger Lichtkegel versetzt wird. Danach sind die Schiffe an der Reihe. Auch hier gibt es mehrere Möglichkeiten. Mit einer **Solo-Karte** bewegt man ein einzelnes Schiff, eine **Gruppen-Karte** bringt mehrere eigene Schiffe voran, allerdings vom selben Feld aus. An den **Koop-Karten** freuen sich auch die Mitspieler. Vom gewählten Feld aus bewegt man ein Schiff jeder dort stehenden Farbe. Bewegt man mindestens ein fremdes Schiff mit, erhält man einen Bewegungsbonus und fährt das eigene Schiff gleich nochmal so weit.



Am Ende einer Runde schiebt man die Wolke eine Position voran. Sie startet gemütlich und nimmt immer mehr Fahrt auf. Nach 12 Runden zählen die Spieler ihre Positionspunkte zusammen und der Sieger steht fest.

**Lighthouse Run ist ein besonders schönes Wettrennen, bei dem man auch die Mitspieler hin und wieder unterstützt.**

Quelle: Brettspielblog.ch

**Lighthouse Run** finden Sie in der **Ludothek Oberuzwil**  
[www.ludo-oberuzwil.ch](http://www.ludo-oberuzwil.ch)